

1. Deelname.

Deelname is mogelijk voor alle tennislleden in de categorieën; heren-enkel, heren-dubbel, dames-enkel, dames-dubbel en de mix-dubbel. E.e.a. bij een minimum deelname van 14 teams per categorie.

2. Ranglijst.

De eerste 5 deelnemers behouden hun plek op de ranglijst, bepaald door de eindstand van het vorige jaar. De ranglijst bestaat in de start uit drie treden: Trede 99, 98 en 97.

De eerste 4 deelnemers starten op trede 99, deelnemers 5 tot en met 9 starten op trede 98 en de rest van de deelnemers starten op trede 97.

Spelers worden door de laddercommissie ingedeeld.

3. Partijen.

Het vaststellen van partijen die tegen elkaar spelen, loopt als volgt:

Alle rondes de nummers één tegen twee / drie tegen vier enz.

Indien deze al in een vorige ronde tegen elkaar hebben gespeeld wordt de eerstvolgende speler ingedeeld.

Er worden 5 rondes gespeeld tegen 5 verschillende tegenstanders.

Bij een oneven aantal deelnemers speelt één deelnemer of team uit de onderste helft van de ranglijst twee wedstrijden.

De hoogste score telt.

4. Duur van de partij.

In het enkel en dubbelspel duurt een wedstrijd inclusief het inspelen 45 minuten.

5. De wedstrijd.

Vooraf elke ronde krijgt elke deelnemer van hun contactpersoon laddercommissie een tegenstander om mee te spelen via de mail. De tegenstanders gaan contact zoeken met elkaar om binnen de gestelde termijn de wedstrijd te spelen. Als de wedstrijd niet gespeeld is binnen de gestelde termijn krijgen beide partijen 0 punten, zie voor uitzonderingsgevallen punt 12.

6. De uitslag.

De uitslag van de gespeelde partij kan op de bestemde lijst op het prikbord of bij afwezigheid daarvan gemaïld aan de betreffende contactpersoon laddercommissie.

Dit ronde verslag wordt door de laddercommissie opgehaald na de verstreken speelperiode. De uitslag moet in ieder geval vóór het einde van de betreffende ronde vóór 18.00 uur zijn doorgegeven of opgeschreven. Indien deze verplichting niet nagekomen wordt, krijgen beide partijen geen punten toegekend. De partij die zich benadeeld voelt, kan bij de contactpersoon laddercommissie protest indienen. Zonodig krijgt de benadeelde partij 4 punten toegekend.

7. Begin van de wedstrijd.

Door het draaien van de racket bepalen wie de toss wint. De winnaar heeft de keuze uit service of speelhelft. Wisselen van speelhelft volgens de geldende regels.

8. Telling.

De gehele wedstrijd doortellen. (zie punt 4) Alleen hele games tellen.

9. Punten.

Voor de te behalen punten is het verschil in eindstand van de behaalde games bepalend, e. e. a. volgens onderstaande tabel :

Groot verlies (meer dan 2 games verschil) 0 punten

Klein verlies (1 of 2 games verschil) 1 punt

Gelijk spel, 2 punten

Kleine overwinning (1 of 2 games verschil) 3 punten

Grote overwinning (meer dan 2 games verschil) 4 punten

Bij géén uitslag krijgen beide partijen 0 punten

Indien beide teams spelers niet komen opdagen, dan beide 0 punten

Indien één team(speler) wel aanwezig is, de ander niet, beoordeling laddercommissie

10. Afmelden.

Het is de bedoeling dat deze wedstrijden worden gespeeld. Bij ziekte of blessures mag je een invaller regelen. De vervanger(ster) mag niet sterker zijn dan de verhinderde speler of speelster volgens de K.N.L.T.B. ranking welke op het pasje staat vermeld. Speel je een wedstrijd niet, krijg je 0 punten toebedeeld.

Bij afmelding gedurende de ronde krijgt de afmelder 0 punten, de tegenstander 4 punten. Hiervan wordt ook in bijzondere gevallen (b.v. blessures) niet afgeweken.

11. Niet spelen.

Wordt een wedstrijd niet gespeeld, dan wordt voorlopig aan beide partijen 0 punten toegekend. De partij die zich benadeeld voelt, kan bij de competitieleider protest indienen. Zonodig wordt de uitslag gewijzigd zoals in punt 10.

Indien een partij door weersomstandigheden niet kan worden uitgespeeld, moet de gehele wedstrijd worden overgespeeld in de periode van de betreffende ronde.

12. Inhalen.

Inhalen van een partij is alleen toegestaan met toestemming van betreffend laddercommissielid in de eerst volgende ronde alleen als beide partijen hiermede instemmen.

Het inhalen in een latere ronde wordt in **geen** enkel geval toegestaan.

13. Dubbels.

Wanneer een speler of speelster verhinderd is te spelen, mag deze in incidentele gevallen worden vervangen. De vervanger(ster) mag niet sterker zijn dan de verhinderde speler of speelster volgens de K.N.L.T.B. ranking welke op het pasje staat vermeld.

De vervanging dient vóór de wedstrijd gemeld te worden bij de betreffende laddercommissie leider.

14. Eindstand.

Er wordt gespeeld om eerste ,tweede, en derde prijzen in elke ladder.

Bij eventuele gelijke eindstand(en) van een ladder zijn de behaalde punten over de 5 rondes bepalend.

Indien dan nog een gelijke stand wordt bereikt, worden er gedeelde 1 – 2 – en 3 prijzen beschikbaar gesteld.

15. Nota bene.

Ieder die zich opgeeft voor de ladder wordt geacht dit reglement te kennen en hiermede akkoord te gaan. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslissen de competitieleiders in onderling overleg.

De laddercommissie.