

# *Ladder reglement*      *Oktober 2006*

## 1. Deelname.

Deelname is mogelijk voor alle tennisleden (ook DDD-leden) in de categorieën; Heren-enkel, Heren-Dubbel, Dames-enkel, Dames-dubbel, Mixed-dubbel, Jeugd t/m 12 jaar, jeugd 13 t/m 17 jaar. In het jaar dat een speler(ster) 17 jaar wordt mag hij/zij in de seniorenladder meespelen op voorwaarde van het eveneens spelen in de jeugdladder. E.e.a. bij een minimum deelname van 14 teams per categorie.

## 2. Ranglijst.

De ranglijst bij de start wordt bepaald door de eindstand van het voorafgaande jaar .  
Puntentelling aftellend van 100 naar naar beneden. 100-99-98-97 enz.  
Nieuwe spelers worden op sterkte (ranking) ingedeeld.

## 3. Partijen.

Het vaststellen van partijen die tegen elkaar spelen, loopt als volgt:  
Alle rondes de nummers één tegen twee / drie tegen vier enz.  
Indien deze al in een vorige ronde tegen elkaar hebben gespeeld wordt de eerstvolgende speler ingedeeld.  
Er worden 6 rondes gespeeld tegen 6 verschillende tegenstanders.  
Bij een oneven aantal deelnemers speelt één deelnemer of team uit de onderste helft van de ranglijst twee wedstrijden.  
De hoogste score telt.

## 4. Duur van de partij.

In het enkel en dubbelspel duurt een wedstrijd inclusief het inspelen en de baan vegen 45 minuten.

## 5. De wedstrijd.

Degene die dinsdags door de competitieleider de komende wedstrijd krijgt doorgegeven, is verplicht binnen 2 x 24 uur contact op te nemen met de tegenpartij om speeldatum en tijdstip af te spreken.  
Het niet nakomen van deze verplichting kan gestraft worden met 4 wedstrijdpunten. Bij herhaling kan de schuldige van verdere deelname worden uitgesloten.

## 6. De uitslag.

De winnende partij vermeldt de uitslag op de bestemde lijst op het prikbord of bij afwezigheid daarvan aan de betreffende competitieleider. Dit ronde verslag wordt door de competitieleider opgehaald na de verstreken speelperiode. De uitslag moet in ieder geval vóór het einde van de betreffende ronde vóór 18.00 uur zijn doorgegeven of opgeschreven. Indien deze verplichting niet nagekomen wordt, krijgen beide partijen geen punten toegekend. De partij die zich benadeeld voelt, kan bij de competitieleider protest indienen. Zonodig krijgt de benadeelde partij 4 punten toegekend.

## 7. Begin van de wedstrijd.

Door het draaien van de racket bepalen wie de toss wint. De winnaar heeft de keuze uit service of speelhelft. Wisselen van speelhelft volgens de geldende regels.

## 8. Telling.

De gehele wedstrijd doortellen. (zie punt 4 ) Alleen hele games tellen.

## 9. Punten.

Voor de te behalen punten is het verschil in eindstand van de behaalde games bepalend, e. e. a. volgens onderstaande tabel :

<u>Groot verlies (meer dan 2 games verschil)</u>	<u>0 punten</u>
<u>Klein verlies (1 of 2 games verschil)</u>	<u>1 punt</u>
<u>Gelijk</u>	<u>2 punten</u>
<u>Kleine overwinning (1 of 2 games verschil)</u>	<u>3 punten</u>
<u>Grote overwinning (meer dan 2 games verschil)</u>	<u>4 punten</u>
<u>Bij géén uitslag krijgen beide partijen</u>	<u>0 punten.</u>
<u>Indien beide teams spelers niet komen opdagen, dan beide</u>	<u>0 punten.</u>
<u>Indien één team(speler) wel aanwezig is, krijgt die</u>	<u>4 punten.</u>

## 10. Afmelden.

Indien men zich vóór de volgende ronde op tijd afmeldt, dus vóór het einde van de voorgaande ronde (zie punt 6), wegens ziekte, vakantie, of andere redenen, krijgt men 0 punten en wordt niet ingedeeld.

Bij afmelding gedurende de ronde krijgt de afmelder 0 punten, de tegenstander 4 punten. Hiervan wordt ook in bijzondere gevallen (b.v. blessures) niet afgeweken.

## 11. Niet spelen.

Wordt een wedstrijd niet gespeeld, dan wordt voorlopig aan beide partijen 0 punten toegekend. De partij die zich benadeeld voelt, kan bij de competitieleider protest indienen. Zonodig wordt de uitslag gewijzigd zoals in punt 10.

Bij herhaling kan de schuldige van verdere deelname worden uitgesloten door de betreffende competitieleider.

Indien een partij door weersomstandigheden niet kan worden uitgespeeld, moet de gehele wedstrijd worden overgespeeld in de periode van de betreffende ronde.

## 12. Inhalen.

Inhalen van een partij is alleen toegestaan met toestemming van betreffend laddercommissielid in de eerst volgende ronde alleen als beide partijen hiermede instemmen.

Het inhalen in een latere ronde wordt in geen enkel geval toegestaan.

## 13. Dubbels.

Wanneer een speler of speelster verhinderd is te spelen, mag deze in incidentele gevallen worden vervangen. De vervanger(ster) mag niet sterker zijn dan de verhinderde speler of speelster volgens de K.N.L.T.B. ranking welke op het pasje staat vermeld.

De vervanging dient vóór de wedstrijd gemeld te worden bij de betreffende laddercommissie leider.

## 14. Eindstand.

Er wordt gespeeld om eerste ,tweede, en derde prijzen in elke ladder. Bij eventuele gelijke eindstand(en) van een ladder zijn de behaalde punten over de 6 rondes bepalend

Indien dan nog een gelijke stand wordt bereikt, worden er gedeelde 1<sup>e</sup> – 2<sup>e</sup> – en 3<sup>e</sup> prijzen beschikbaar gesteld.

## 15. Nota bene.

Ieder die zich opgeeft voor de ladder wordt geacht dit reglement te kennen en hiermede akkoord te gaan. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslissen de competitieleiders in onderling overleg.

De laddercommissie.